

HOBBY
CONSOLAS

Presenta:

Los
COMECOCOS
del verano.

Sorteamos más de 300 regalos
**881.000.000 DE PESETAS
EN PREMIOS!!**

HOBBY CONSOLAS. Edita: HOBBY PRESS S.A.

Imprime: Altamira.

Depósito Legal: M-32631-1991



Hobby Consolas presenta el libro del verano. Sí, como lo oís, el auténtico libro del verano. El libro que os podéis llevar a la playa, a la piscina, al campo o a la montaña. Porque lo que tenéis entre manos es un súper libro repleto de pasatiempos consoleros con los que llenar vuestros momentos de ocio con mil y una argucias, sabrosos juegos y cientos de desafíos a vuestra inteligencia y sentido del humor. Pero la cosa no va a quedar en «simple» diversión. Junto a estos retos jugables os esperan cientos de regalos: balones de Sonic, de Mario, relojes de Street Fighter II, bicicletas de montaña, megapacks de Sega y un sinfín de sorpresas que sólo los más astutos podrán conseguir. Por cierto, hablando de astucias y de regalos, observadéis que no hemos dado las soluciones a los pasatiempos. Por si hay alguno atascado, que no se preocupe: el mes que viene tendréis todas en Hobby Consolas. De momento, a divertirse «pensando».



PASATIEMPO 1

COMPLETA LA FRASE GUAY

Resuelve las definiciones que te proponemos, y luego transcribe las letras que vienen señaladas con un número a la frase de abajo. Entre los acertantes, sortearemos 15 alucinantes y veraniegos balones de Sonic.

- 1.- Pequeño dinosaurio que acompaña a Mario en sus aventuras:

4 1

- 2.- El más famoso juego de lucha de todos los tiempos:

7 10 10 10

- 3.- Nombre de la mascota de SEGA:

2 5

- 4.- Título original del último éxito cinematográfico de Steven Spielberg, y futuro bombazo en el mundo del videojuego:

14 11 9 9

- 5.- ¿Cómo se llama la sección de Hobby Consolas en la que se comentan las últimas novedades japonesas?

3 6 6

- 6.- Son pequeños seres con diferentes habilidades, su pelo es verde y sus vestiduras moradas. Sus creadores son los señores de Psygnosis:

8 12 12

- 7.- Y por último, una de fútbol: ¿qué equipo ha ganado la liga 92-93?

15 13

LA FRASE ES:

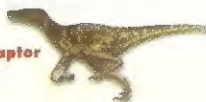
1 2 3 3 4 5 2 6 7 2 8 9 7
10 11 12 13 14 2 15 9 4 11 9

Dilophosaurus



PASATIEMPO 2
SOPA DE LETRAS

Velociraptor



Encuentra los nombres de los cinco protagonistas de "Jurassic Park", así como la compañía encargada de su realización.

Tiranosaurus Rex



Compsognatus



Triceratops



O	S	R	T	L	H	T	M	L	P	Ñ	G	R	B	T	K
D	S	U	T	A	N	G	O	S	P	M	O	C	B	R	A
F	B	T	D	H	M	Z	Q	R	R	T	K	L	D	I	V
G	F	V	B	M	U	I	O	P	P	B	G	T	B	C	Ñ
J	T	I	R	A	N	O	S	A	U	R	U	S	R	E	X
Q	F	T	Q	P	Ñ	M	R	V	Z	Q	G	O	I	R	M
H	V	B	Y	I	A	I	V	R	W	S	N	C	E	A	X
B	C	R	Y	N	C	A	S	F	M	A	B	T	U	T	P
J	B	N	P	O	V	R	T	U	E	M	Q	X	Z	O	B
L	M	V	L	B	C	E	O	C	M	W	Y	I	Q	P	G
P	M	E	B	H	Y	J	O	C	V	G	H	U	T	S	B
Ñ	V	I	I	M	G	K	Q	N	S	H	Q	X	J	L	Ñ
Q	M	D	I	L	O	P	H	O	S	A	U	R	I	O	P

COMECOCOS

PASATIEMPO 3

AQUÍ HAY ALGO QUE SOBRA...

Tacha lo que no proceda en cada uno de los apartados. Si te apetece.

1.- MEGA DRIVE
GAME GEAR
GAME BOY
MASTER SYSTEM
MEGA CD

2.- ZANGIEF
GUILLE
HONDA
BLANKA
FASTER

3.- GP MONACO
OUT RUN
ROBOCOP
HARD DRIVIN'
CHASE H.Q.

4. CHUCK ROCK
BATMAN
ROBOCOP
GREMLINS
ADDAMS FAMILY

5.- SOCCER BRAWL
BATTLETOADS
LAST RESORT
MAGICIAN LORD-
WORLD HEROES

6.- LOLOCOP
PEPO SCOPE
THE DESTRUCTOR
TENIENTE RIPLEY
BIANCARLO VIALI

PASATIEMPO 4

CADA OVEJA CON SU PAREJA

En este comecocos que te proponemos, tan sólo tienes que relacionar cada uno de los elementos de la primera columna con otro de la segunda. No te vuelvas loco, que es muy sencillo.

MARIO
SONIC
RYU
BART
T1000

TERMINATOR 2
SIMPSON
NINTENDO
STREET FIGHTER 2
DRAGON BALL Z

PASATIEMPO 5

¿EN QUÉ CARTUCHO APARECEN...?

A continuación, te presentamos una serie de personajes de lo más conocido en el mundo de las consolas. Lo que debes hacer es colocar a su lado, y en el espacio creado para ello, el título del cartucho en el que aparecen. En la mayoría de los casos coincide con el nombre del propio personaje, así que no tendrás muchos problemas. Después, traslada las letras para formar el nombre de un personaje muy querido por todos vosotros.



1.

_____ 1

2.

_____ 2

3.

_____ 3

4.

_____ 4

5.

_____ 5



EL PERSONAJE ES:

5 2 3 4 2 1



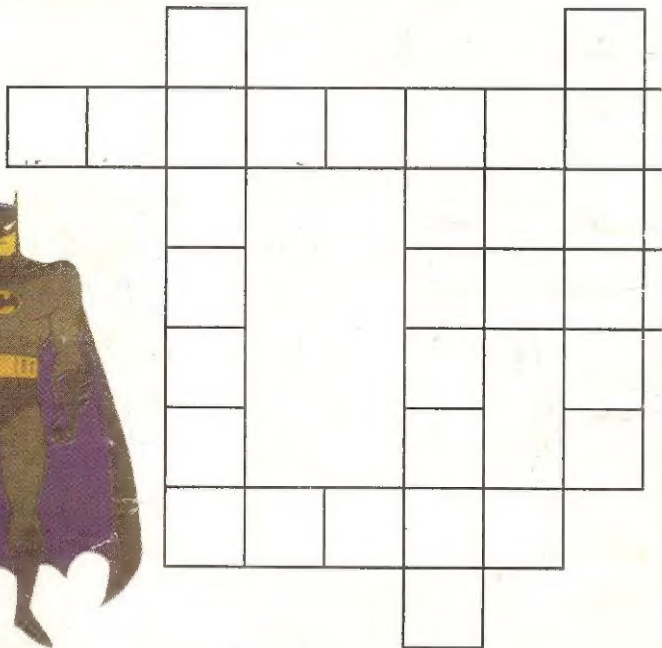
4



5

PASATIEMPO 6 PALABRAS CRUZADAS

Averigua quienes son estos seis personajes y translada su nombre a estas casillas. Pero ten en cuenta que pueden estar escritos en cualquier dirección (de derecha a izquierda, de abajo a arriba...)



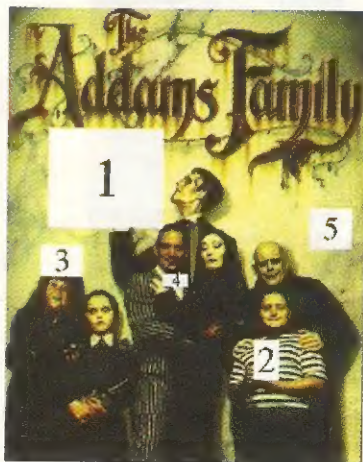


COMECOCOS

PASATIEMPO 7 RETRATO DE FAMILIA

Los Addams han perdido algunos objetos de su fotografía familiar, pero ahora no recuerdan qué es lo que llevaba cada uno. ¿Serías capaz de sacar el trasero del agua por unos minutos y ayudarles a resolver este problema?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



PASATIEMPO 8 UNA DE PENSAR

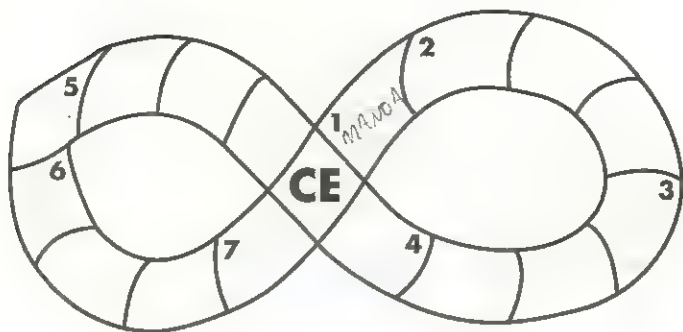
¿Eres capaz de unir estos 9 puntos con sólo 4 trazos sin levantar el lápiz del papel? Te avisamos que no es nada fácil, pero si consigues hacerlo, podrás presumir toda tu vida ante tus amigos. (¡Ah, y no valen curvas ni trucos raros!)



PASATIEMPO 9 LA SERPIENTE SILÁBICA

Completa con las definiciones correctas el cuerpo de la serpiente, teniendo en cuenta que cada palabra comienza con la misma sílaba con la que acaba la anterior.

1. Nombre que reciben los cómics en Japón.
2. La portátil de Sega.
3. Golfista que da nombre a un juego de Mega Drive.
4. El juego con el que practican los mercenarios de guerra.
5. Iniciales de Compact Disk (con todas las letras).
6. Si sigues atontado resolviendo este comeocos, el helado se te va a quedar así.
7. Uno de los enemigos de Mega Man.



PASATIEMPO 10 GRACIOSETE EL NIÑO

Pregúntale esto a algún amigo tuyo, pero dile que debe responder muy rápido:

¿De qué color es el frigorífico de tu casa? Seguro que responde que blanco. Luego, -y pregúntase-

lo a toda velocidad, ¿qué beben las vacas? Seguro que responde leche.

Entonces empezarán las carcajadas. Las vacas no beben leche, hombre, ¡beben agüita del monte!

COMECOCOS

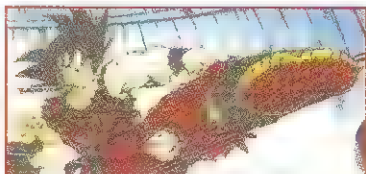
PASATIEMPO 11 BUSCA LAS INICIALES

PREMIO

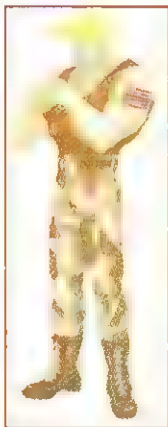


Si resuelves este sencillo pasatiempo correctamente, y nos envías la solución, podrás conseguir esta fabulosa camiseta EXCLUSIVA de tu revista favorita. ¡Y date prisa porque sólo vamos a sortear 50 camisetas!

Con las iniciales de estos personajes que te presentamos, podrás formar el nombre de un luchador mítico del Street Fighter 2.



SU NOMBRE ES:



PASATIEMPO 12
VOCALES FUGADAS

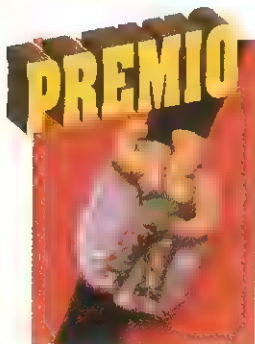
A esta sabia frase le faltan las vocales. ¿Puedes completarla?

SÍ QUIERES ESTAR A LA
ULTIMA LEER HOBBY CONSOLAS.
Y HAZ ESTOS PASATIEMPOS.

PASATIEMPO 13
EL LABERINTO

¿Crees que podrás hacer que Sonic encuentre el camino de salida y vuelva así a reunirse con todos los amantes de los buenos juegos?





PASATIEMPO 14 TEST CONSOLERO

La cuestión es sencilla. Como si de un examen se tratara (pero bastante más fácil y divertido, claro). Debes escoger, entre las tres opciones que te damos, cuál es la solución correcta a nuestra pregunta.

Y si logras responder bien a las diez cuestiones y nos las envías, podrás conseguir uno de los diez relojes de Guille de Street Fighter que sorteamos. Genial, ¿no?

- 1.- ¿Qué consola está considerada como el Rolls Royce de las consolas ?
☒ A- SUPER NINTENDO ☐ B- NEO GEO ☐ C- MEGA DRIVE
- 2.- ¿Cuántos enemigos finales hay en el Street Fighter 2 ?
☐ A- TRES ☒ B- CUATRO ☐ C- CINCO
- 3.- ¿Cómo se llama el zorrillo que acompaña a Sonic en el Sonic 2 ?
☒ A- TAILS ☐ B- FRED ☐ C- FOXXY
- 4.- ¿Qué famoso piloto de Fórmula-1 da nombre al Super Mónaco GP II ?
☐ A- NIGEL MANSELL ☐ B- ALAIN PROST ☒ C- AYRTON SENNA
- 5.- ¿Cómo se llama el chip gracias al cual se realizan los efectos de rotación de la Super Nintendo ?
☐ A- CHIP SX ☒ B- CHIP FX ☒ C- ROTATE CHIP
- 6.- ¿Cuántos hoyos componen un campo de golf ?
☐ A- 36 ☒ B- 18 ☐ C- 25
- 7.- ¿Qué juego ha estado durante más semanas, consecutivas o no, a la cabeza de la lista de NES ?
☒ A- SUPER MARIO III ☐ B- MARIO & YOSHI ☐ C- STREET FIGHTER 2
- 8.- ¿Cuántas monedas debe encontrar Mario en Super Mario Land ?
☐ A- 5 ☐ B- 10 ☒ C- 6
- 9.- ¿Cómo se llama el perro de Mega Man en Mega Man 2 ?
☐ A- LASSIE ☒ B- RUSH ☐ C- MARCLS
- 10.- ¿Cuántos megas puede llegar a tener un cartucho de Neo Geo ?
☐ A- 330 ☒ B- 100 ☐ C- 82

PASATIEMPO 15 **SILUETAS**

Averigua el nombre de estos personajes, teniendo tan solo como pista sus siluetas.







PASATIEMPO 16 **CADA OVEJA CON SU PAREJA:** **CINEMATOGRAFICOS**

BATMAN
ROBOCOP
INDIANA JONES
THE ADDAMS FAMILY
HUNT FOR RED OCTOBER
TERMINATOR
HOOK
SUPER MAN

ROBIN WILLIAMS
RAUL JULIA
SEAN CONNERY
MICHAEL KEATON
PETER WELLER
CHRISTOPHER REEVE
HARRISON FORD
SCHWARZENEGGER

PASATIEMPO 17 BUSCA LAS DIFERENCIAS

Entre estas dos pantallas, y aunque no lo parezca, existen ocho diferencias. A ver si tienes buena vista y puedes encontrarlas.



PASATIEMPO 18 ELIMINA EL QUE SOBRE

Tacha el término que no «venga a cuento» en cada grupo.

- 1.- FATAL FURY
WORLD HEROES
MORTAL KOMBAT
RODLAND
ART OF FIGHTING

- 2.- RYU-
SON GOKU
PICOLO
VEGETA
FREEZER

- 3.- LO MAS NUEVO
EN PORTADA
LISTA DE EXITOS
LASERS & PHASERS
HOBBYCONSOLAS AL HABLA

- 4.- ECCO
MICKEY MOUSE
SONIC
ASTERIX
YOSHI

- 5.- MATAMARCIANOS
ACCION
SCROLL
INTELIGENCIA
AVENTURA

- 6.- BUGS BUNNY
BABS
HAMTON
PLUCKY DUCK
BUSTER BUNNY

PASATIEMPO 19 UNA DE CONSOLAS

El nombre de cada una de estas consolas debe ir colocado en el apartado correspondiente. Una vez lo hayas conseguido, traslada la letra a la casilla que le corresponda y obtendrás el nombre de un personaje súper fuerte.

1. N E O E E O
4 3 2 3

2. N I N T E N D O
4 4 3 4

3. S U P E R
3

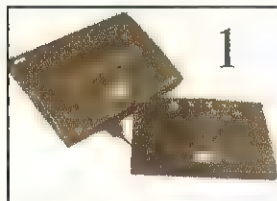
N I N T E N D O
4 4 3 4

4. M A S T E R
1 5

S I S T E M
1

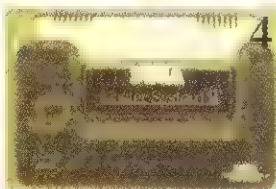
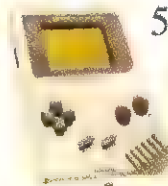
5. G A M P b a y
2 5 1 3

6. G I M P C e A R
2 5 1 3 2 3 5



¿Quién es más fuerte que Superman?

M E G A M A N
1 3 2 5 1 5 4



COMECOCOS

PASATIEMPO 20 CADA OVEJA CON SU TRÍO

SHADOW WARRIORS
FANTASIA
ROBOCOP
GOLDEN AXE
DOUBLE DRAGON
BATTLETOADS
TINY TOON ADV.
THE BLUES BROTHERS

BABS
MURPHY
BILLY & JIMMY
AX
RYU HAYABUSA
MICKEY MOUSE
JAKE Y ELWOOD
ZIZT, PIMPLE Y RASH

OCEAN
KONAMI
SEGA
TECMO
RARE + TRADEWEST
INFOGRAMES
ACCLAIM
TITUS SOFTWARE

PASATIEMPO 21 EL JUEGO DE LAS PISTAS

Con estas pistas que te presentamos, deberás adivinar qué personaje ocultamos. Lógicamente, tendrá más valor adivinarlo con la primera pista, pero tampoco está mal hacerlo con la última.

PRIMERA PISTA

Es un androide de ojos saltones.

SEGUNDA PISTA

Su nombre está formado por tres letras mayúsculas, y es todo un engendro de ingeniería en lo que a gadgets se refiere.

TERCERA PISTA



CUARTA PISTA



PREMIO

PASATIEMPO 22 PALABRA OCULTA



Translada las definiciones y encuentra la palabra oculta. Si lo haces podrás conseguir una de estas 25 flipantes latas "guardacosas" de Coca Cola.

- 1.- U l l l l l l
- 2.-
- 3.-
- 4.-
- 5.-
- 6.-
- 7.-
- 8.-
- 9.-
- 10.- U o K K E

1. Nombre de uno de los enemigos de Goku, luego transformado en aliado al luchar contra Freezer 2. Esta palabra es igual al significado de la "N" de la palabra NES 3. Juego en el que intervienen los famosos hermanos Billy y Jimmy Lee 4. Personaje interpretado por Arnold Swarzenegger y llevado a mundo del videojuego 5. Puercoespín azul 6. ¿Cómo es el parque de los dinosaurios? 7. Personaje femenino del Street Fighter 2 8. La última aventura de las Tortugas Ninja se llama "Turtles in". 9. Ciudad natal de Batman 10. El enemigo número 1 de Batman.

COMECOCOS

PASATIEMPO 23 CRUCIGRAMA CONSOLERO

Cuando te despiertes de la siesta, resuelve este crucigrama y descubre de paso la frase secreta.

HORIZONTALES:

A. Segundo nombre de la portátil de Sega. Personal Computer.

B. Aquello que recoge Sonic. Nintendo Entertainment System.

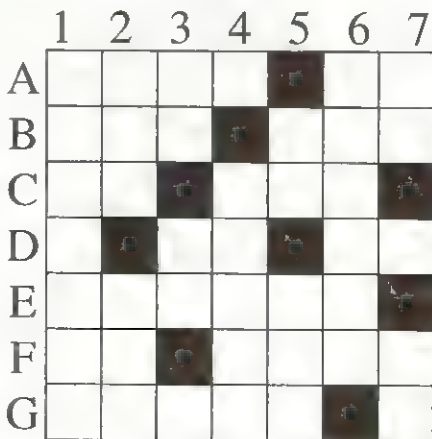
C. Nota musical. Con- testa al teléfono rojo.

D. Vocal. Las dos prime- ras letras del abecedario. Lo contrario de "off".

E. Arma de Bomberman (en plural).

F. Matrícula de Orense. Lo es Yogui y también los del anuncio de Coca Cola

G. Animal que acompa- ña a Mario. Consonante.



VERTICALES:

1. La portátil de Nintendo

2. Al revés, acudiré. Metal que busca Mario en el Super Mario Land II de Game Boy.

3. Vocales de "pato". En la radio, Onda Media. Así empieza Sega

4. Consonante. Tu revista preferida, al revés

5. Preposición, al revés. De esta manera.

6. Dícese de aquello que da pena.

7. Matrícula de Castellón. Así empieza Nintendo. Sociedad Limitada

LA FRASE OCULTA ES:

3G 3B 7G 6F 3A 7A 7A 2C 2E 6C

PASATIEMPO 24
CONSUMÉ ALFABÉTICO

Encuentra en este **consumé alfabético** (mira que somos "fisnos" los de HC) los nombres de las OCHO consolas con las que mes a mes te deleitamos en tu/nuestra revista favorita.

Ten en cuenta que los nombres pueden aparecer en cualquier dirección (y es la antepenúltima vez que lo decimos: de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba a abajo y de abajo a arriba). Así que mucha calma y tranquilidad, que tienes todas las vacaciones por delante...

W	T	G	S	C	D	R	L	T	K	X
T	H	Y	U	F	W	X	J	O	P	F
U	E	M	P	H	Ñ	O	B	O	P	A
G	A	M	E	G	E	A	R	D	G	R
A	R	Y	R	G	O	P	T	N	Q	G
M	I	O	N	L	A	A	S	E	V	O
E	Q	W	I	L	K	D	R	T	O	B
B	A	S	N	X	N	Z	R	N	M	R
O	Y	V	T	T	E	K	A	I	W	U
Y	V	Z	E	M	O	H	U	N	V	T
U	I	F	N	T	G	X	S	K	E	E
D	D	R	D	W	E	N	S	E	G	A
J	H	W	O	S	O	K	O	E	S	P



PASATIEMPO 25 TEST CONSOLERO

Ojo al dato, consoleros, porque entre los acertantes de este súper test sorteamos, nada más y nada menos, que 25 cassettes hobbyconsoleros. ¿Verdad que es una oferta musicalmente seductora a todos los efectos?

Elige la opción que consideres correcta de entre las te presentamos. Y si te equivocas, ¡dedícate a hacer windsurf o algo parecido, inútil!

1.- ¿Sabrías decirnos cómo se llama la sección de la revista en la que se publican los dibujos más alucinantes de la galaxia?

A- HOBBYDIBUJOS B- YO PINTO, TÚ PINTAS C- ¡QUÉ LOCURA!

2.- ¿Cuál es la consola con más juegos del mercado? (Esta es chunga)

A- GAME BOY B- N E S C- MEGADRIVE

3.- ¿En qué juego de Game Boy pueden participar cuatro jugadores simultáneamente? (Pues esta tampoco es ninguna estupidez)

A- F 1 RACE B- STREET FIGHTER II C- TENNIS

4.- ¿Cómo se llama el aparato que permite jugar a cuatro jugadores (valga la redundancia) en la Super Nintendo?

A- LOS FOUR TOPS B- MULTITAP C- CUATRERO'S FOREVER

5.- ¿De qué color son los cuatro disparadores de la Super Nintendo?

A- ROSA PALO B- SOLO HAY TRES C- AZUL, AMARILLO, ROJO Y VERDE

6.- Si en Estados Unidos vieras o vieses una consola llamada Genesis ¿cuál pensarías que es?

A- NIENTIENDO B- TURBO DUO C- MEGADRIVE

7.- ¿Cuál es el país de origen de la casa Nintendo?

A- USA B- ESPAÑA C- JAPON

8.- ¿Y el de Sega?

A- BLRQU NA FASSO B- JAPON C- EX-U R S S

9.- ¿Cuántos colores es capaz de mostrar en pantalla la Game Boy?

A- 40963 B- 16 C- 0

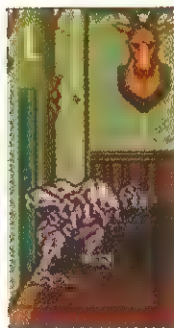
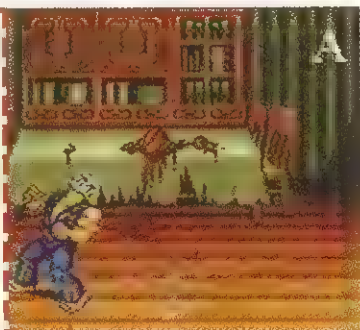
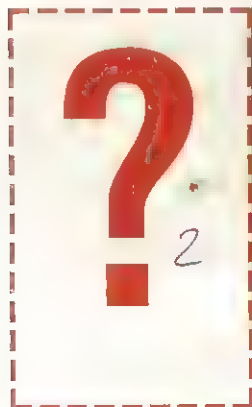
10.- ¿De qué color es la Neo Geo?

A- ROJIBLANCA B- NEGRA C- BLAUGRANA

PASATIEMPO 26

LA PANTALLA FANTASMA

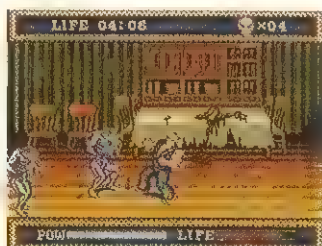
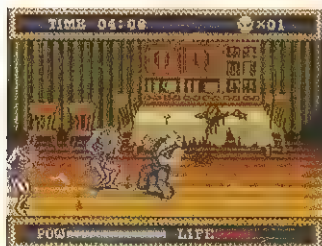
En la pantalla A va a ocurrir una acción cuyo desenlace se muestra en una de las opciones que figuran en la parte inferior. Decidete por una de ellas, y que tengas mucha suerte. Y si no la tienes, ¡joye, pues tampoco va a pasar nada!



COMECOCOS

PASATIEMPO 45 BUSCA LAS DIFERENCIAS

Encuentra las siete diferencias que hay entre estas dos pantallas, y que conste que no es nada fácil.



PASATIEMPO 19 CADA OVEJA CON SU PAREJA (DE CINE, II)

LA SIRENITA
SOLO EN CASA
ROGGER RABBIT
DICK TRACY
ALIEN 3
BEETLEJUICE
ROBIN HOOD
SUPER MARIO BROSS.

JESSICA RABBIT
DENNIS HOOPER
ARIEL
SIGURNEY WEAVER
WARREN BEATTY
MACAULAY CULKIN
MICHAEL KEATON
KEVIN COSTNER

PASATIEMPO 43

UNE LA LINEA DE PUNTOS

Une en orden los puntos y obtendrás una figura muy relacionado con la época de año que estamos.



PASATIEMPO 30 MÁS SILUETAS

Los personajes de los juegos han perdido su silueta, y ahora no saben cuál es cada uno. ¿Por qué no les ayudas a solucionar este problema?

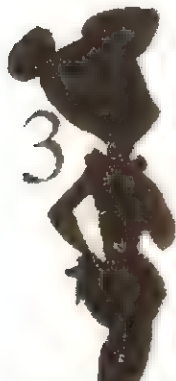
1



2



3



4



PREMIO

PASATIEMPO 31 FRASE OCULTA

Traslada las definiciones a las casillas correspondientes, para obtener la frase oculta. Y entre todos los que consigáis descubrirla, sortearemos 25 carpetas como ésta, con Sonic a toda pastilla. Mucha suerte, y ¡a por ellas!

1. Más vale consola en mano que ciento . . .

V O L A N D O
2 6 2

2. ¿A qué personaje femenino hay que buscar por el mundo ?

5 9 7 9

3. ¿Sabrías decir como se le conoce a Capitán Garfio en Estados Unidos ?
Vamos, la palabra "garfio", en inglés.

F O D A

4. Completa el nombre de este juego R. . . .

K I K I E
10 4 12

5. Nombre técnico (de origen anglosajón) del mando con el que controlas a tus personajes favoritos

13

6. ¿A qué especie pertenecen las famosas tortugas ninja ?

 11 8

7. Nombre de pila de hijo varón de la familia Simpson

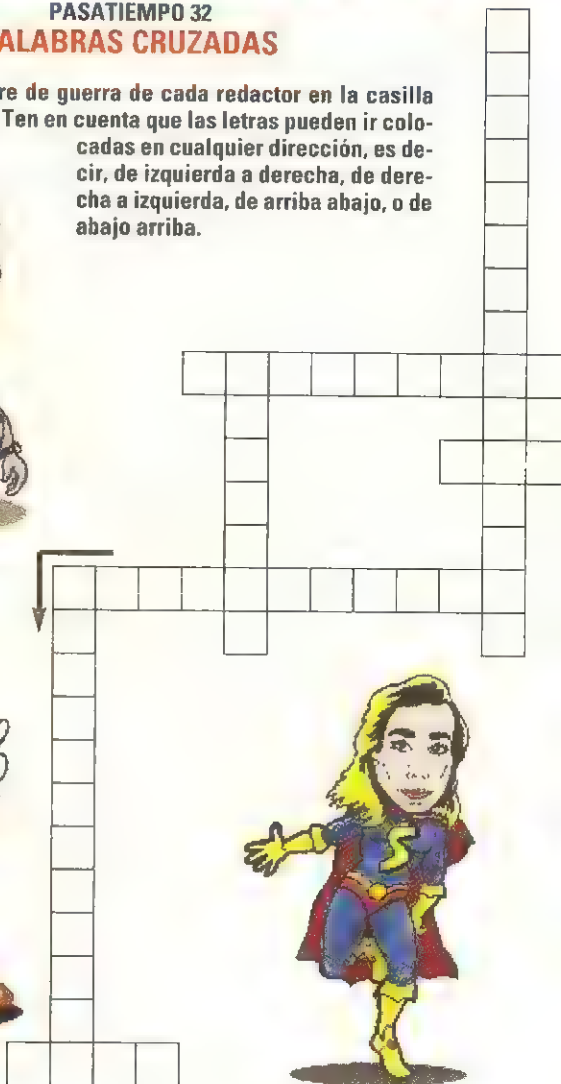
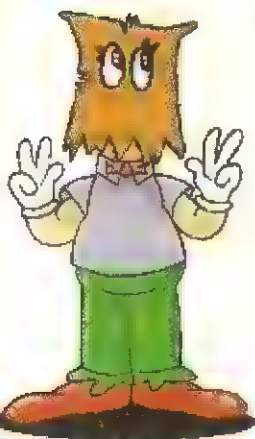
3 14

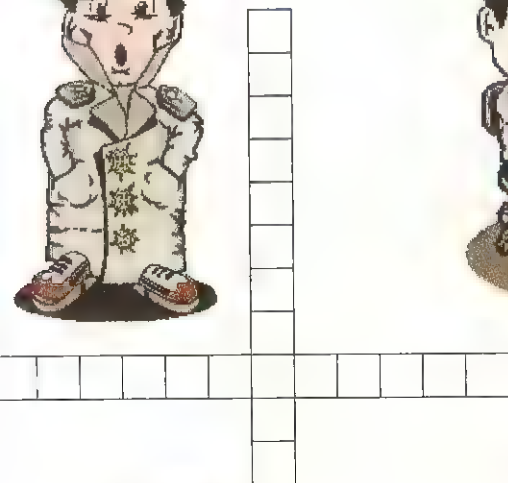
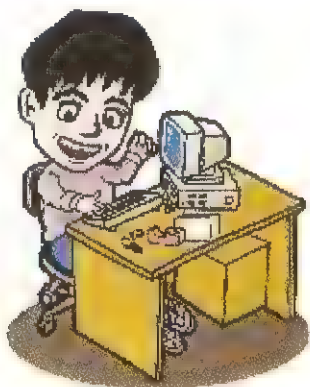
LA FRASE ES: 1 2 3 3 4 5 2 6 7 2 8 9 7

4 10 11 1 12 5 1 2 7 12 8 11 6 2
13 9 14 9 12 8 2 10 14 2

PASATIEMPO 32 PALABRAS CRUZADAS

Coloca el nombre de guerra de cada redactor en la casilla que corresponda. Ten en cuenta que las letras pueden ir colocadas en cualquier dirección, es decir, de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba abajo, o de abajo arriba.





PASATIEMPO 33 SOPA DE LETRAS



Busca las OCHO modalidades de juegos entre este laberinto de letras. Con las letras sobrantes, conseguirás formar una frase auténtica y verdadera como la vida misma.

Así que manos a la obra, porque si logras encontrar la frase que se esconde en esta sopa de letras y nos envías la solución, porque podrás con-

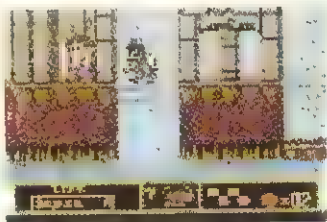
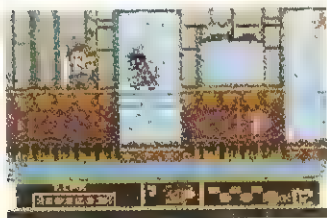
seguir esta estupenda pelota de playa con tu amigo Mario como protagonista. Así podrás jugar con él, incluso en el agua.

S	I	T	U	A	C	C	I	O	N	N	O	L
M	A	T	A	M	A	R	C	I	A	N	O	S
E	E	S	H	O	B	B	Y	R	C	O	N	I
S	O	E	L	A	S	T	U	O	D	O	S	M
L	O	D	S	M	E	T	S	E	S	T	U	U
A	I	C	N	E	G	I	L	E	T	N	I	A
C	A	R	V	E	S	T	A	R	A	F	E	D
P	L	A	T	A	F	O	R	M	A	S	L	O
I	D	E	P	O	R	T	I	V	O	Z	.	R

PASATIEMPO 34

BUSCA LAS DIFERENCIAS

¿Crees que estas dos pantallas son exactamente iguales ?
Pues no. Hay siete diferencias que debes encontrar.



PASATIEMPO 35

MAS DE TACHAR

En cada grupo de palabras hay una que no tiene nada que ver con el resto. ¡Descúbrelas!

1. FATAL FURY

- WORLD HEROES
- MORTAL KOMBAT
- RODLAND
- ART OF FIGHTING

2. MEGADIVE

- SUPER NINTENDO
- GAME GEAR
- MASTER SYSTEM

3. RYU

- SON GOKU
- PICOLO
- VEGETA
- FREEZER

4. LO MAS NUEVO

- EN PORTADA
- LISTA DE EXITOS
- LASERS & PHASERS
- HOBBYCONSOLAS AL HABLA

5. ECCO

- MICKEY MOUSE
- SONIC
- ASTERIX
- YOSHI

6. MATAMARCIANOS

- ACCION
- SCRO.I
- INTELIGENCIA
- AVENTURA

7. BOSS BUNNY

- BABS
- HAMTON
- PLUCKY DUCK
- BUSTER BUNNY

COMECOCOS

PREMIO



¡¡CONSIGUE UNA DE ESTAS 10 MOUNTAIN BIKE BH P410 MISSOURI!!

Si eres capaz de resolver correctamente las diez complicadas preguntas consolas que te hacemos, no cabe la menor duda de que eres un jugón consumado. Y como premio a tu sapiencia, podrás conseguir una de las 10 maravillosas mountain bikes que sorteamos. ¡Animo, y a mandarnos las soluciones!

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- 18 velocidades
- Cuadro Oversize de Acero High Tension
- Manillar doble apoyo
- Triple plato.
- Cambios Shimano Tourney 6 velocidades.
- Frenos: Cantilever
- Llantas dural 26"x1.75"

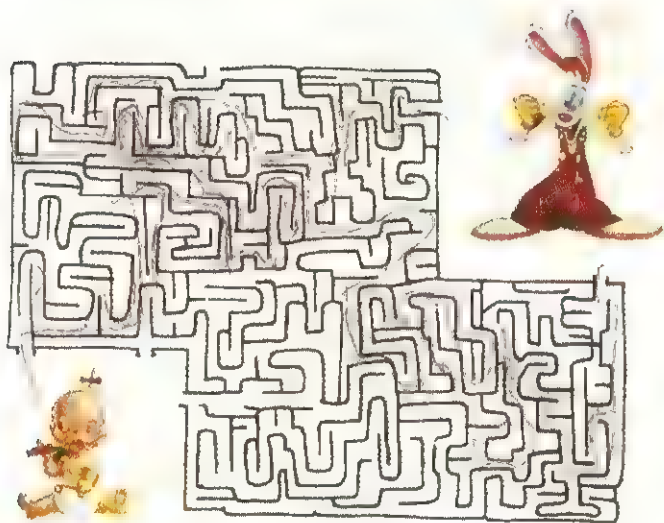
PASATIEMPO 36

TEST CONSOLERO

- 1.- ¿Qué nombre recibe la Super Nintendo en Japón?
A- SUPER NINTENDO B- SUPER NES C- SUPER FAMICOM
- 2.- ¿Qué compañía ha realizado el juego Flashback?
A- CHURRERIAS PEPIN B- OCEAN C- U.S.GOLD
- 3.- ¿En qué trabajan los Crash Dummies?
A- SON ACTORES B- SON CANTANTES C- SON MUÑECOS DE PRUEBAS DE CHOQUE
- 4.- ¿Cuántos guerreros participan en el World Heroes 2 de Neo Geo?
A- 8 B- 14 C- 21
- 5.- Las Tortugas Ninja tienen unos nombres que están relacionados con.
A- EL DEPORTE B- EL ARTE C- EL CINE
- 6.- ¿Cuántos bits tiene la Super Nintendo?
A- 8 B- 16 C- 32
- 7.- ¿Cuántos dientes tiene Leonardo, la Tortuga Ninja?
A- LOS MISMOS QUE CUALQUIER ANIMAL B- LOS MISMOS QUE CUALQUIER HUMANO C- LOS MISMOS QUE CUALQUIER TORTUGA
- 8.- ¿Cuántas púas tiene Sonic?
A- CIENTOS B- 4 C- NO TIENE
- 9.- ¿De qué color tiene los ojos Spot?
A- LLEVA GAFAS B- AZULES C- MARRONES
- 10.- ¿Cómo se llama el juego Starwing en Estados Unidos?
A- SONIC 3 B- VIENTO EN POPA C- STARFOX

PASATIEMPO 37 EL LABERINTO

El pequeño Baby Herman ha perdido a su amigo Roger Rabbit. ¿Por qué no les ayudas a encontrarse?



PASATIEMPO 38 CADA OVEJA CON SU PAREJA

Cada uno de estos personajes de videojuegos está relacionado con un deporte. Une con una flecha el jugador y el deporte que practica.

AGASSI
JOHN MADDEN
GEORGE FOREMAN
DAVID ROBINSON
AYRTON SENNA
JACKIE CHAN

BALONCESTO
KARATE
FÚTBOL AMERICANO
AUTOMOVILISMO
BOXEO
TENIS



PASATIEMPO 39 TEST CONSGLERO

Si os consideráis unos expertos en la materia y os atrevéis con este test, mandarnos las soluciones correctas, porque sorteamos 10 fabulosos relojes del Street Fighter 2. Para que luzcas en tu muñeca a tu personaje favorito.

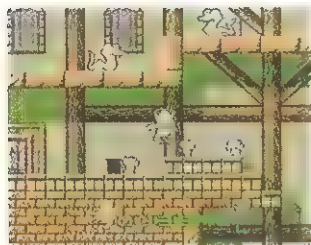
(Nivel experto)

1. ¿Cuántos canales de sonido tiene la Super Nintendo ?
A- 4 **B- 8** **C- 12**
2. ¿Y cuántos el Mega CD?
A-8 **B- 12** **C-16**
3. ¿Cuántas selecciones intervienen en el Super Soccer de Super Nintendo?
A- 12 **B-24** **C- 16**
4. ¿Cuál es el nombre del maestro de las Tortugas Ninja?
A- MASTER **B- SHREDDER** **C- SPL NTER**
5. ¿En qué ciudad se desarrolla el Robocop?
A- DETROIT **B- CHICAGO** **C- SAN FRANC SCO**
6. ¿Cuál es el apellido del protagonista de la Familia Addams?
A- SMITH **B- JIMENEZ** **C- GOMEZ**
7. ¿De qué color tiene el pelo PC Kid (Turbo Grafx)?
A- RUBIO **B- NO TIENE** **C- MORENO**
8. ¿De qué nacionalidad es el luchador Dhalsim del Street Fighter 2?
A- KENIATA **B- INDIQ** **C- COREANO**
9. El juego Mutation Nation es de....
A- NES **B- MASTER SYSTEM** **C- NEO GEO**
10. ¿Quién es Ecco ?
A- UN DELFIN **B- UN ELEFANTE** **C- UN DINOSAURIO**

COMECOCOS

PASATIEMPO 40 BUSCA LAS DIFERENCIAS

Una de estas pantallas contiene siete diferencias respecto a la otra, que es la auténtica. Busca y márcalas con lápiz rojo.



PASATIEMPO 41 QUÉDATE CON TUS AMIGOS

Si quieres dejar alucinado a un amigo, no tienes más que hacerle **este truquillo**: dile que piense un número del 1 al 10 y que lo multiplique por 9. Posiblemente obtenga un número de dos cifras que deberá sumar entre sí. Ahora réstale 5. Con el número obtenido, que lo traslade al abecedario y que lo haga coincidir con una letra (el 1 sería la A, el 2 la B y así sucesivamente). Es muy importante aclarar que no debe contar la "Ch". Con la letra correspondiente, pídele que piense un país que empiece por esa letra, y un animal que comience con la que va después de la inicial del país; es decir, si el país empezaba por A, el animal debe empezar por B. Por último, debe pensar en el color del animal.

Cuando haya hecho todo esto, di: ¿Pero no sabes que no hay elefantes grises en Dinamarca? ¡Ya verás qué cara se le queda!

EJEMPLO:

NÚMERO ELEGIDO: 9

$$9 \times 9 = 81$$

$$8 + 1 = 9$$

$$9 - 5 = 4$$

La letra que le corresponde es la "D", y el primer país que se piensa que empieza por "D" es Dinamarca. La siguiente letra es la "E", y el primer animal que viene a la mente es el elefante, que lógicamente es de color gris.

Pruébalo y ya verás cómo funciona.

1



PASATIEMPO 42

SILUETAS

¿Sabrías descifrar a qué personajes pertenecen estas extrañas sombras?

Guile



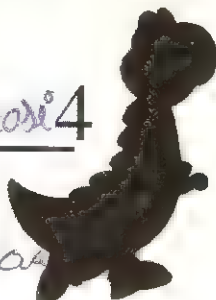
2

Sonic



3

Genos



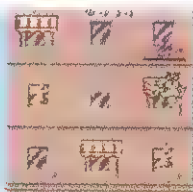
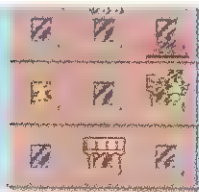
4

es fidemas

PASATIEMPO 43

BUSCA LAS DIFERENCIAS

Fijate bien en estas dos pantallas y comprobarás que entre ellas existen siete diferencias. De ti depende encontrarlas.



PREMIO



PASATIEMPO 44 TEST FUTBOLERO

Si además de las consolas eres un auténtico entendido en esto del fútbol, no te será difícil averiguar cuál es la herramienta a la que nos referimos. Si lo haces, podrás conseguir uno de estos fenomenales relojes del Street Fighter 2 con la figura de Honda.

Responde a las siguientes preguntas colocando cada letra en su lugar correspondiente. Si consigues completar todas, podrás leer el nombre de tu mejor herramienta de trabajo (y diversión).

1. ¿ De qué ciudad es el equipo ganador de la liga 92-93 ?

— — — — —
1

2. ¿ Qué equipo preside Jesús Gil y Gil ? (Nombre sin la ciudad)

— — — — —
2

3. ¿ Contra qué equipo perdió la Liga el Real Madrid en su último partido ?

— — — — —
3

4. ¿ De qué ciudad francesa es el campeón de la Copa de Europa ?

— — — — —
4

5. ¿ Quién fue el máximo goleador de España en la temporada 92-93 ?

— — — — —
5

6. ¿Cuál es el apellido del entrenador del Real Madrid ?

— — — — —
6

7. ¿ A qué competición accede el campeón de la Copa del Rey ?

— — — — —
7

TU MEJOR HERRAMIENTA DE TRABAJO ES TU...

1 2 3 4 5 6 7

PASATIEMPO 45
SOPA DE LETRAS FANTASMA

En este pasatiempo, lo primero que deberás hacer es colocar las letras de tal manera que obtengas el nombre de un cartucho. Y después debes encontrarlo en esta sopa de letras.

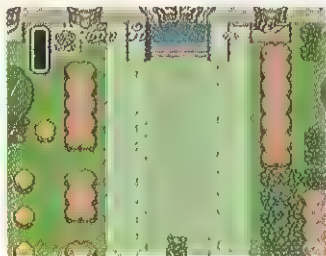
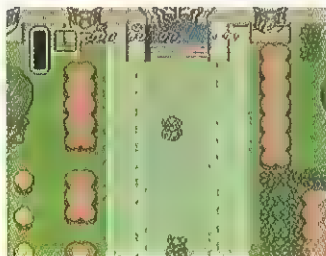
DOLGNE EAX
EANIL
KUAHTSOCQ
INTAFASA
RIMETRANOT
BROPOCO
HOSIY

A	W	R	O	B	O	C	O	P	M	C	R	T	S	W
S	E	M	I	T	V	L	I	R	X	R	E	V	G	F
V	T	Q	T	E	G	E	Y	G	F	O	Y	I	H	A
T	Q	A	U	X	T	R	A	S	P	T	M	B	K	N
C	Z	X	S	A	F	N	E	I	L	A	F	Y	Q	T
I	U	W	H	N	C	N	T	R	T	N	U	D	A	A
B	E	W	R	E	R	K	P	P	U	I	O	C	X	S
K	R	L	T	D	W	O	S	T	I	M	T	R	I	I
E	Q	X	U	L	U	R	Q	H	T	R	I	B	J	A
T	E	Y	C	O	C	I	S	A	O	E	S	H	F	G
Q	D	F	T	G	H	O	D	W	R	T	H	I	G	T
A	S	T	Y	U	Y	I	I	B	E	Y	F	L	J	K

COMECOCOS

PASATIEMPO 46 BUSCA LAS DIFERENCIAS

Con un poco de buena vista y algo de paciencia, encontrarás las siete diferencias que existen entre estas dos pantallas. ¡Al tajo!



PASATIEMPO 47 AQUÍ SE HA COLADO ALGUIEN...

¿Cuál de éstos no ha protagonizado un juego de... ?

1.- BOXEO

A- BJSTER DOUGLAS

C- POLI DIAZ

B- EVANDER HOLYFIELD

D- PANZA

2.- PELICULA

A- ROBOCOP

C- MIKE HAMMER

B- ROgger RABBIT

D- INDIANA JONES

3.- MIEDO

A- FREDDY KRUEGER

C- LA FAMILIA ADDAMS

B- DRACULA

D- GODZILLA

4.- DEPORTE

A- AGASSI

C- DAVID ROBINSON

B- PAOLO FULTE

D- NIGEL MANSELL

5.- LUCHA

A- RYU

C- MR. BISON

B- HONDA

D- MARIO

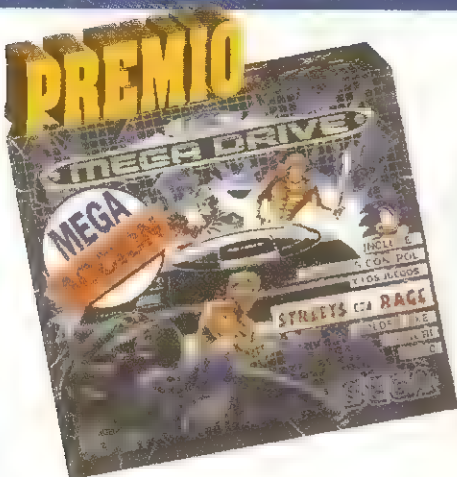
6.- GOLF

A- JACK NICKLAUS

C- SEVERIANO BALLESTROS

B- ARNOLD PALMER

D- NICK FA. DO



PASATIEMPO 48 LLAMANDO A...

Como habrás podido observar, en algunos teléfonos aparecen letras sobre los números.

Pues bien, aquí tienes el dial de uno de esos teléfonos, así como varias cifras.

Deberás sustituir cada cifra por una de las letras que tiene

asignada, para averiguar a qué personaje, empresa o compañía de videojuegos estás llamando. Si lo haces, aquí tenemos un extraordinario Pack Mega Acción de Mega Drive que tanto te gustaría tener para sortear entre todos los acertantes. ¡Vamos, que no se diga que se te dan mal los números y que sólo sabes darle a la consola!

DIAL:

A,B = 1 C,D = 2 E,F,G = 3 H,I,J = 4 K,L,M = 5
N,Ñ,O = 6 P,Q,R = 7 S,T = 8 U,V,W = 9 X,Y,Z = 0

(Por ejemplo, el número 7616267 corresponde a Robocop).

- A) 24925 7625
- B) 89774216
- C) 542530 56983
- D) 1938 19660
- E) 46110 26686518
- F) 71737 160
- G) 5351 516
- H) 64683626
- I) 1883740
- J) 5798080

C

COMECOCOS

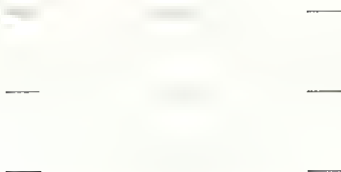
PREMIO



PASATIEMPO 49 LOS NÚMEROS MÁGICOS

Veinte estupendos estuches de Sonic, para guardar tus bolígrafos y tus cosas, están esperando para ser sorteados entre aquellas mentes privilegiadas que logren resolver este acertijo. Así que vamos, ¡no seas vago, y piensa un poco!

Se trata de incluir un número del 1 al 9 en cada casilla, sin repetirlo, de tal manera que al final siempre sumen 15 en todas las direcciones, incluidas las diagonales. Todo un reto matemático.



PASATIEMPO 50 EL JUEGO DE LAS PAREJAS

PERSONAJE

SONIC
MARIO
BILLY
RYU
BUBBLE
BATMAN
MICKEY

PARAJA

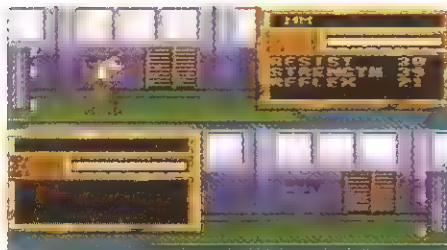
Tails
Luigi
Johnny
Ken
Bubble
Joker
Mickey

PISTA

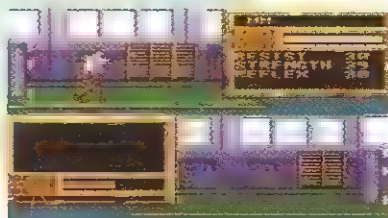
Su compañero en Sonic 2
Su hermano
Double Dragon
Tiene sus mismos go pes
Su hermano gemelo
Su enemigo de siempre
Su novia

PASATIEMPO 51

BUSCA LAS DIFERENCIAS



¿Qué, son iguales?
Pues yo no estaría
tan seguro, así que...
Lo cierto es que sie-
te son las diferen-
cias que existen
entre una y otra pan-
talla. Búscalas y po-
drás comprobarlo.



PASATIEMPO 52

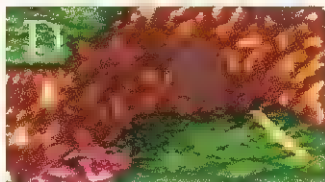
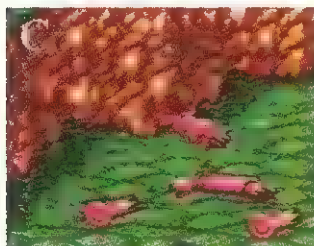
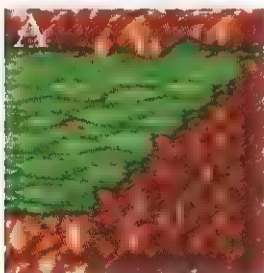
CADA OVEJA CON SU PAREJA (FUTBOLERO)

ZAMORANO
LUIS GARCIA
LAUDRUP
DERTYCIA
BEBETO
PENEV
SUKER
SPASIC
OCEANO
WILFRED
VAN BASTEN
BAGGIO

OSASUNA
TENERIFE
VALENCIA
REAL MADRID
RAYO VALLECANO
BARCELONA
JUVENTUS
SEVILLA
DEPORTIVO DE LA CORUÑA
MILAN
ATLETICO DE MADRID
REAL SOCIEDAD

BUSCA LA PANTALLA QUE CORRESPONDA

Como puedes observar, la pantalla marcada con un "1" no está completa. Y es que se nos han escapado un poco las tijeras, hemos cortado más de la cuenta, y ahora no sabemos cuál de las cuatro imágenes de abajo es la que corresponde. ¿Podrías echarnos una mano? A ser posible que no sea al cuello.



PREMIO



PASATIEMPO 54 ¿CONOCES HOBBY CONSOLAS?

Si eres un fan de Hobby Consolas y logras encontrar la frase secreta con el método que ya conoces, podrás conseguir este genial reloj del Street Fighter 2. Para que no llegues tarde a las peleas...

1. ¿ En qué sección de la revista encontrarás las últimas novedades en el mundo de las consolas?

31 1 2 — — — — 5

2. ¿ Dónde mirarías si necesitas un truco para tu consola?

2 3 4 5 6 & 7 — — — — 6

3. Los próximos éxitos aparecen en la sección...

7 — — — — 3 — — — —

4. ¿ A qué sección escribirías para vender tu vieja consola?

— — — — 9 — — — — 4 — 9

5. Si quieres encontrar un dibujo divertido de los lectores, debes dirigarte a:

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1010 1011 1012 1013 1014 1015 1016 1017 1018 1019 1020 1021 1022 1023 1024 1025 1026 1027 1028 1029 1030 1031 1032 1033 1034 1035 1036 1037 1038 1039 1040 1041 1042 1043 1044 1045 1046 1047 1048 1049 1050 1051 1052 1053 1054 1055 1056 1057 1058 1059 1060 1061 1062 1063 1064 1065 1066 1067 1068 1069 1070 1071 1072 1073 1074 1075 1076 1077 1078 1079 1080 1081 1082 1083 1084 1085 1086 1087 1088 1089 1090 1091 1092 1093 1094 1095 1096 1097 1098 1099 1100 1101 1102 1103 1104 1105 1106 1107 1108 1109 1110 1111 1112 1113 1114 1115 1116 1117 1118 1119 1120 1121 1122 1123 1124 1125 1126 1127 1128 1129 1130 1131 1132 1133 1134 1135 1136 1137 1138 1139 1140 1141 1142 1143 1144 1145 1146 1147 1148 1149 1150 1151 1152 1153 1154 1155 1156 1157 1158 1159 1160 1161 1162 1163 1164 1165 1166 1167 1168 1169 1170 1171 1172 1173 1174 1175 1176 1177 1178 1179 1180 1181 1182 1183 1184 1185 1186 1187 1188 1189 1190 1191 1192 1193 1194 1195 1196 1197 1198 1199 1200 1201 1202 1203 1204 1205 1206 1207 1208 1209 1210 1211 1212 1213 1214 1215 1216 1217 1218 1219 1220 1221 1222 1223 1224 1225 1226 1227 1228 1229 1230 1231 1232 1233 1234 1235 1236 1237 1238 1239 1240 1241 1242 1243 1244 1245 1246 1247 1248 1249 1250 1251 1252 1253 1254 1255 1256 1257 1258 1259 1260 1261 1262 1263 1264 1265 1266 1267</

COMECOCOS

PASATIEMPO 55 LA FRASE OCULTA

A esta frase le faltan las vocales. Complétala para leer un sabio proverbio sacado de "From Consolandia":

"P _ R _ Q _ E _ L _ M _ R _ C _ D _ J _ P _ N _ S _ V _
1000 _ N _ S _ L _ Z _ P _ R _ D _ L _ N T _ D _ L
_ M _ R _ C _ N _ Y 5000 _ N _ S _ L _ Z _ P _ R
D _ L _ N T _ D _ L _ _ R _ P _ _ ?"



PASATIEMPO 57 UNA DE MALOS...

Resuelve estas cuestiones y traslada las letras a las casillas correspondientes. De esta forma hallarás la respuesta a la pregunta: ¿Cuál es el enemigo de las consolas? Si consigues averiguarlo, una alucinante mochila de Sonic podrá ser tuya. ¡Y recuerda que sorteamos 5 mochilazas!

¿ QUIÉN ES EL ENEMIGO DE... ?

1. Sonic:

B O D O T U I K
2 1 1 5

2. Terminator 2:

3. Batman:

J o K e R
1 4 2

PASATIEMPO 56
BUSCA LAS DIFERENCIAS



4. Tortugas Ninja:

— — — — —
2 4 3 3 4 2

5. Robocod:

3 2 6

6. Turrican:

1 2 — — —
7

7. Mario:

1 2 3 4 5 6
1 4 2

8. Ghostbusters II:

— — — — —
1

9. Shinobi:

— — — — —
5 3 2 1

10. Megaman:

DR — — — — —
3 2 7

EL ENEMIGO DE LAS CONSOLAS ES:

el ORDENADOR
4 7 1 2 3 4 5 6 3 1 2

COMECOCOS

PASATIEMPO 58

CADA OVEJA CON SU PAREJA: GRÁFICO

Cada uno de estos personajes se corresponde con uno de los dibujos de la otra columna. No tienes más que coger tu lápiz y unir entre sí hasta que todos estén casados. Ya sabes: no puede sobrar ni uno.



PREMIO

PASATIEMPO 59 EL JUEGO DE LAS DIFERENCIAS



Entre estos siete Guile existen algunas diferencias, la mayoría de ellas inapreciables, pero existentes al fin y al cabo. A excepción de dos que son exactamente iguales. No tienes más que encontrarlos y podrás decir que has salido airoso de este pasatiempo.

Entre los acertantes, sortearemos 50 Superspokes como éste para que los pongas en los radios de tu bici. ¡Agudiza la vista y uno podrá ser tuyo!

A**B****C****D****E****F****G**

COMECOCOS

PASATIEMPO 60

CADA OVEJA CON SU PAREJA

Cada uno de estos personajes de videojuegos está relacionado con un deporte. Une con una flecha el jugador y el deporte que practica.

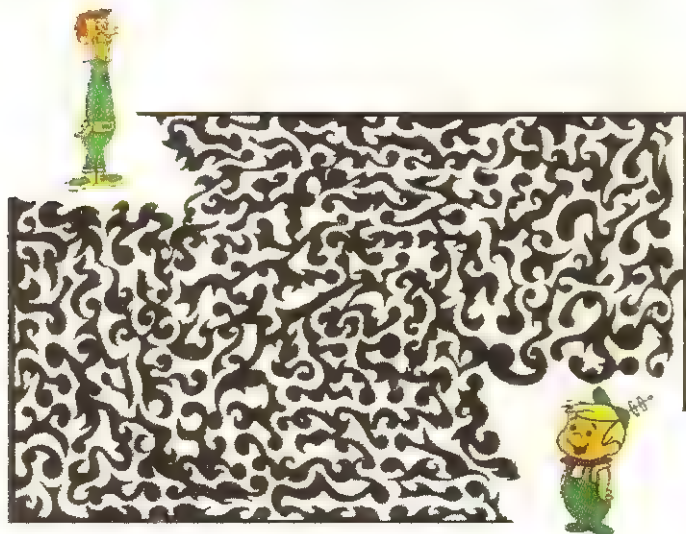
AGASSI
JOHN MADDEN
GEORGE FOREMAN
DAVID ROBINSON
AYRTON SENNA
JACKIE CHAN

BALONCESTO
KARATE
FUTBOL AMERICANO
FORMULA 1
BOXEO
TEN S

PASATIEMPO 61

EL LABERINTO

Los Jetsons están muy tristes desde que el pequeño Elroy se perdió. Su padre, George, ha salido en su busca. Te importaría dejar de mirar a la chica del bikini amarillo y ayudarlo a encontrar el camnino correcto?



CUPONES DE PARTICIPACIÓN

Para participar en cada concurso, deberás
cortar el cupón correspondiente y enviarlo a:

HOBBY PRESS

APDO. DE CORREOS 400, 28700 MADRID.

indicando en el sobre:

CONCURSO MOCHILA SONIC (o como se llame el concurso en el que participes).

Si quieres participar en varios sorteos, cada cupón deberá ir en un sobre separado.

PASATIEMPO N° 1: **BALÓN SONIC**

Nombre: JOAN

Apellidos: ...

Dirección: ...

Localidad: ...

Provincia: ...

Código Postal: ...

Teléfono: ...

Edad: ...

Respuesta: ...



PASATIEMPO N°11: CAMISETAS HOBBY CONSOLAS

Nombre

Apellidos:

Dirección:

Localidad

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta

PASATIEMPO N°14: RELOJ STREET FIGHTER (1)

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad

Provincia

Código Postal:

Teléfono

Edad

Respuesta 1 - _____ 2 - _____ 3 - _____ 4 - _____ 5 - _____

6. _____ 7 - _____ 8. _____ 9. _____ 10. _____



PASATIEMPO N°22: LATA DE COCA COLA

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta:

PASATIEMPO N°25: WALKMAN HOBBY CONSOLAS

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta: 1.- _____ 2.- _____ 3.- _____ 4.- _____ 5.- _____

6.- _____ 7.- _____ 8.- _____ 9.- _____ 10.- _____



PASATIEMPO N°31: CARPETA SONIC

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta: 1.-

2.-

3.-

4.-

5.-

6.-

7.-

8.-

9.-

10.-

11.-

12.-

13.-

14.-

15.-

16.-

17.-

18.-

19.-

20.-

21.-

22.-

23.-

24.-

25.-

26.-

27.-

28.-

29.-

30.-

31.-

32.-

33.-

34.-

35.-

36.-

37.-

38.-

39.-

40.-

41.-

42.-

43.-

44.-

45.-

46.-

47.-

48.-

49.-

50.-

51.-

52.-

53.-

54.-

55.-

56.-

57.-

58.-

59.-

60.-

61.-

62.-

63.-

64.-

65.-

66.-

67.-

68.-

69.-

70.-

71.-

72.-

73.-

74.-

75.-

76.-

77.-

78.-

79.-

80.-

81.-

82.-

83.-

84.-

85.-

86.-

87.-

88.-

89.-

90.-

91.-

92.-

93.-

94.-

95.-

96.-

97.-

98.-

99.-

100.-

101.-

102.-

103.-

104.-

105.-

106.-

107.-

108.-

109.-

110.-

111.-

112.-

113.-

114.-

115.-

116.-

117.-

118.-

119.-

120.-

121.-

122.-

123.-

124.-

125.-

126.-

127.-

128.-

129.-

130.-

131.-

132.-

133.-

134.-

135.-

136.-

137.-

138.-

139.-

140.-

141.-

142.-

143.-

144.-

145.-

146.-

147.-

148.-

149.-

150.-

151.-

152.-

153.-

154.-

155.-

156.-

157.-

158.-

159.-

160.-

161.-

162.-

163.-

164.-

165.-

166.-

167.-

168.-

169.-

170.-

171.-

172.-

173.-

174.-

175.-

176.-

177.-

178.-

179.-

180.-

181.-

182.-

183.-

184.-

185.-

186.-

187.-

188.-

189.-

190.-

191.-

192.-

193.-

194.-

195.-

196.-

197.-

198.-

199.-

200.-

201.-

202.-

203.-

204.-

205.-

206.-

207.-

208.-

209.-

210.-

211.-

212.-

213.-

214.-

215.-

216.-

217.-

218.-

219.-

220.-

221.-

222.-

223.-

224.-

225.-

226.-

227.-

228.-

229.-

230.-

231.-

232.-

233.-

234.-

235.-

236.-

237.-

238.-

239.-

240.-

241.-

242.-

243.-

244.-

245.-

246.-

247.-

248.-

249.-

250.-

251.-

252.-

253.-

254.-

255.-

256.-

257.-

258.-

259.-

260.-

261.-

262.-

263.-

264.-

265.-

266.-

267.-

268.-

269.-

270.-

271.-

272.-

273.-

274.-

275.-

276.-

277.-

278.-

279.-

280.-

281.-

282.-

283.-

284.-

285.-

286.-

287.-

288.-

289.-

290.-

291.-

292.-

293.-

294.-

295.-

296.-

297.-

298.-

299.-

300.-

301.-

302.-

303.-

304.-

305.-

306.-

307.-

308.-



PASATIEMPO N°36: MOUNTAIN BIKE

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta: 1.- _____ 2.- _____ 3.- _____ 4.- _____ 5.- _____

6.- _____ 7.- _____ 8.- _____ 9.- _____ 10.- _____

PASATIEMPO N°39: RELOJ STREET FIGHTER (2)

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta: 1.- _____ 2.- _____ 3.- _____ 4.- _____ 5.- _____

6.- _____ 7.- _____ 8.- _____ 9.- _____ 10.- _____



PASATIEMPO N°44: RELOJ STREET FIGHTER(3)

Nombre: ...
Apellidos: ...
Dirección: ...
Localidad: ...
Provincia: ...
Código Postal: ...
Teléfono: ...
Edad: ...
Respuesta: *CONCHA*

PASATIEMPO N°48: PACK MEGA DRIVE

Nombre: ...
Apellidos: ...
Dirección: ...
Localidad: ...
Provincia: ...
Código Postal: ...
Teléfono: ...
Edad: ...

Respuesta: 1 - _____ 2 - _____ 3 - _____
4 - _____ 5 - _____ 6 - _____
7 - _____ 8 - _____ 9 - _____
10 - _____



PASATIEMPO N°49: ESTUCHE SONIC

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Respuesta: 1.- _____ 2.- _____ 3.- _____

4.- _____ 5.- _____ 6.- _____

7.- _____ 8.- _____ 9.- _____

PASATIEMPO N°54: RELOJ STREET FIGHTER (4)

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta:



PASATIEMPO N°57: MOCHILA SONIC

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta:

PASATIEMPO N°59: SUPER SPOKES

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta: 1.-

2.-



RELACIÓN DE PREMIOS

- 25 Balones de Sonic
- 25 Balones de Super Mario
- 50 Camisetas de Hobby Consolas
- 25 Carpetas de Sonic
- 5 Mochilas de Sonic
- 20 Estuches de Sonic
- 10 Relojes de Guile (Street Fighter II)
- 10 Relojes de Honda (Street Fighter II)
- 10 Relojes de Blanka (Street Fighter II)
- 10 Relojes de Zangief (Street Fighter II)
- 25 Latas «secretas» de Coca-Cola
- 25 Walkman de Hobby Consolas
- 50 Super Spokes
- 1 Pack Mega Acción

y 10
**Mountain
Bike**

COL SPOT



DISPONIBLE EN MEGA DRIVE

SPOT. ¡TODO UN FICHAJE!

SEGA

LA LEY DEL MAS FUERTE